

DOSSIER D'INSCRIPTION

I] Fiche d'Inscription.

Remplissez consciencieusement et LISIBLEMENT les demandes de renseignements ci-dessous : nous nous servirons de ces informations pour vous tenir informés de l'évolution des choses, vous confirmer la réception de votre inscription et faire votre retour de la fiche de personnage. Nous préférons la voie de mail (plus rapide et permettant autant le dialogue que le retour de fichiers pour le Background), donc dans la mesure du possible indiquez une adresse e-mail valide.

Nom: -----
Prénom: -----
Adresse complète : -----
Code Postal : ----- Ville : -----
Tél. fixe: -----
Tél. portable : -----
E-mail : @

Je désire participer au jeu de rôle grandeur nature organisé par l'association *Bouge Ton Village* et la section d'association *Airsoft l'Isle Crémieu* qui aura lieu le **Dimanche 7 Septembre 2008** sur le site **proche de l'Etang de Bas** en Isère.

Je joint à cette fiche :

- ✓ La décharge de non-responsabilité des Organisateur datée et signée,
- ✓ Le Background de mon personnage et celui, éventuellement, de mon groupe.

En cas d'annulation de ma part, je dois prévenir les organisateurs avant le **20 Août 2008**.

Je coche cette case si je ne souhaite pas que mon image soit diffusée lors de la diffusion des Photos sur le Site de l'Association ou dans la possibilité d'un article dans un quotidien à la suite du jeu.

Notes particulières (Régime végétarien, allergies notables, etc...)

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Date.....

Signature:

II] Décharge de non-responsabilité des Organisateurs.

Je soussigné certifie être majeur et ne pas mener de poursuite à l'encontre des organisateurs de la partie de jeu de rôle Grandeur Nature organisée **le dimanche 7 Septembre 2008** par l'association *Bouge Ton Village* et la section d'association *Airsoft l'Isle Crémieu*. En effet, la pratique de toute activité de plein air comporte des risques dont les organisateurs ne sont absolument pas responsables. Aussi je décharge ceux-ci de toute responsabilité concernant d'éventuelles blessures que je pourrais me faire au cours du jeu.

En signant cette décharge, je certifie aussi me soumettre au Règlement de comportement ci-dessous, fait en accord entre l'Association et le(s) propriétaire(s) du Site mis à disposition.

Bouge Ton Village est une petite association qui met à disposition des participants toutes les ressources matérielles dont elle dispose. Il est donc demandé à tous de prendre soin du matériel. De même, il est demandé à tous de respecter le site de jeu, ainsi que les règles de sécurité qui lui sont spécifiques.

Pour cela, il est demandé de respecter quelques règles incontournables :

- ✓ Respect des limites du terrain représentées par de la bande de chantier (ou Rubalise). L'association n'est responsables des participants que sur le site délimité par ses soins. Attention : certains sites peuvent nous imposer des mesures spécifiques.
- ✓ Interdiction de franchir ou de monter sur les clôtures barbelées. Elles ont la même fonction que les bandes de chantier et il ne saurait être question de les détériorer.
- ✓ Respect de la faune et de la flore du site, il est donc interdit de cueillir ou de ramasser ce qui constitue le patrimoine naturel du site.
- ✓ Interdiction de prélever quoi que ce soit sur le site (pierres, briques ou autres minéral)
- ✓ Interdiction de faire des feux.
- ✓ Interdiction de déposer des déchets, merci de ramasser ceux que vous pourrez trouver et de les jeter dans une poubelle. Il y en aura plusieurs disponibles et réparties sur le site.
- ✓ Fumer exclusivement aux endroits prévus pour.
- ✓ Interdiction formelle d'apporter alcool et substances illicites
- ✓ Dans le cas de sites ouverts aux visiteurs : il est demandé aux participants d'éviter de gêner les visiteurs. De plus, si un combat devait avoir lieu, il est demandé aux participants de tenir une distance de sécurité avec les visiteurs afin de prévenir tout risque.
- ✓ Si des zones du sites doivent être déclarées dangereuses, les Organisateurs auront eu soin de le signaler aux participants. Les Combats ou agitations (course, ...) y sont formellement interdits. L'association ne peut être tenue responsable en cas de désobéissance à ces règles de sécurité.
- ✓ En cas de site imposant des mesures spécifiques, celles-ci pourront être déclarées dans l'envoi la fiche de personnage et/ou lors du briefing.

Un écart de conduite ou un manquement à l'un de ces points ou à d'autres annoncés plus tard officiellement (lors de l'envoi des fiches de personnages, du Contrôle des Répliques ou du Briefing) sera passible d'exclusion sans aucun remboursement.

De même, notez qu'il est formellement interdit de prendre les affaires, armes, éléments de costume d'un autre joueur.

Cette signature est aussi valable pour les mises à jour possibles que je recevrais avec mon background ou pendant le briefing des Organisateurs.

Date.....

Signature:

III] Fiche de Personnage.

<u>Nom du Joueur :</u>		<u>Nom du Groupe :</u>	
<u>Force :</u>		<input type="checkbox"/> Force spéciale	<input type="checkbox"/> Mercenaire
<u>Classe :</u>			
<input type="checkbox"/> Eclaireur <input type="checkbox"/> Assaut <input type="checkbox"/> Soldat	<input type="checkbox"/> Sniper <input type="checkbox"/> Agent d'infiltration <input type="checkbox"/> Soutien	<input type="checkbox"/> Médecin <input type="checkbox"/> Ingénieur	
<u>Equipements :</u>			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Crème camo <input type="checkbox"/> Echarpe camo <input type="checkbox"/> Filet camo <input type="checkbox"/> Ghilie <input type="checkbox"/> Casquette couleur unie <input type="checkbox"/> Chapeau brousse couleur unie <input type="checkbox"/> Boonie couleur unie <input type="checkbox"/> Casquette couleur camo <input type="checkbox"/> Chapeau brousse couleur camo	<input type="checkbox"/> Boonie couleur camo <input type="checkbox"/> Couvre casque camo <input type="checkbox"/> Red dot <input type="checkbox"/> Lunette de visée <input type="checkbox"/> Bipied <input type="checkbox"/> Bipied/ Poignée avant <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Silencieux <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Real-cap <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> low-cap	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Mid-cap <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Hi-cap <input type="checkbox"/> Type Mitrailleuse Lourde <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Chargeur de pistolet <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Grenade fumigène <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Grenade explosive <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Grenade à fusil	
<i>N.B : Les équipement prenables plusieurs fois ont un coût cumulatif.</i>			
<u>Protections :</u>			
<input type="checkbox"/> Casque <input type="checkbox"/> Gilet léger	<input type="checkbox"/> Gilet moyen <input type="checkbox"/> Gilet lourd		
<u>Répliques :</u>			
<input type="checkbox"/> Fusil d'assaut <input type="checkbox"/> Mitraillette <input type="checkbox"/> Fusil de chasse	<input type="checkbox"/> Fusil de Précision <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Pistolet <input type="checkbox"/> Mitrailleuse lourde	<input type="checkbox"/> Lance-grenade individuelle <input type="checkbox"/> Lance-grenade monté <input type="checkbox"/> Lance-grenade lourd	
<i>N.B : Le pistolet qui est prenables plusieurs fois a un coût cumulatif.</i>			